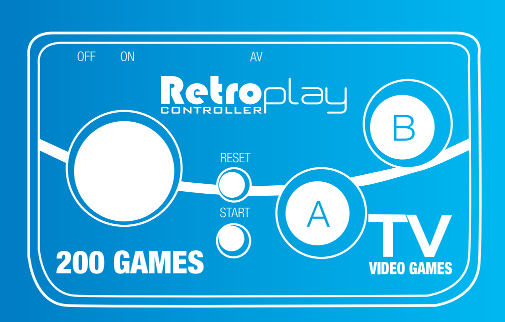
Retroplay CONTROLLER



User Guide

ENGLISH

PACKAGE CONTENTS

- RetroPlay Controller
- AV cables
- User Guide
- Warranty Card / Registration Card

HOW TO SET UP THE RETROPLAY CONTROLLER

1. Using a mini-screwdriver (not included), carefully unscrew the battery cover and remove it from the controller.
2. Insert 3 AAA batteries (not included).
3. Replace the battery cover and screw tightly.
4. Insert the 2.5mm plug end of the AV cable to the top of the RetroPlay Controller.
5. Plug the other end (white and yellow plugs) into your television.
6. Turn your television to the proper input setting.

NOTE: Please refer to your television's User Guide on how to connect AV cable to your television and how to use your input settings.

7. Turn the ON/OFF switch located on the top of the RetroPlay Controller to the ON position.

CONTROLS

Reset Button – Resets the game and brings you back to the menu

Start Button – Starts the game and also pauses the game during certain games

ON/OFF Switch – Powers the RetroPlay Controller ON or OFF
A & B Buttons – Controls your player throughout the game

NOTE: Make sure that you turn the RetroPlay Controller OFF when not in use to save battery life.

BATTERY WARNING

NOTE: Leakage of battery acid can cause personal injury as well as damage to your controller. If battery leakage occurs, thoroughly wash the affected skin and clothes. Keep battery acid away from your eyes and mouth. Leaking batteries may make popping sounds.

TO AVOID BATTERY LEAKAGE

- Do not mix used and new batteries (replace all batteries at the same time)
- Do not mix different brands of batteries.
- Do not leave batteries in the controller for long periods of non-use.
- Do not put the batteries in backwards. Make sure that the positive (+) and negative (-) ends are facing in the correct directions. Insert the negative end first.
- Do not use damaged, deformed or leaking batteries.
- Do not dispose of batteries in a fire.

FCC INFORMATION

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B Digital Device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are

designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation.
If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the distance between the equipment and receiver.
- Connect the equipment to an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

This equipment complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:
1. This equipment may not cause harmful interference.
2. This equipment must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Modifications not authorized by the manufacturer may void the user's authority to operate this device. This equipment complies with FCC RF radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment. This transmitter must not be co-located or operating in conjunction with any other antenna or transmitter.

FRANÇAIS

CONTENU DE L'EMBALLAGE

- Manette Rétro-Jeux
- Câbles AV
- Guide de l'Utilisateur
- Carte d'Enregistrement / Carte de Garantie

COMMENT INSTALLER LA MANETTE RÉTRO-JEUX

1. En utilisant un petit tournevis (non inclut), dévissez tranquillement le couvercle à pile de la manette.
2. Insérez 3 piles AAA (non incluent).
3. Replacez le couvercle à pile et vissez fermement.
4. Insérez l'embout de la fiche 2.5mm du câble AV sur le dessus de la manette Rétro-Jeux.
5. Branchez l'autre embout (fiches blanc et jaune) dans votre téléviseur.
6. Ajustez vote téléviseur aux réglages d'entrée appropriés.

REMARQUE: Référez-vous au guide de l'utilisateur de votre téléviseur pour savoir comment brancher le câble AV à votre téléviseur et comment utiliser les réglages d'entrée.

7. Mettez l'interrupteur marche/arrêt (ON/OFF) situé sur le dessus de la manette Rétro-Jeux en position ON.

CONTRÔLE

Bouton Reset – Réinitialise le jeu et vous ramène au menu
Bouton Start – Débute le jeu et pause également le jeu durant certains jeux
Interrupteur ON/OFF – Allume ou éteint la manette Rétro-Jeux
Boutons A & B – Contrôles votre joueur durant le temps de jeu

REMARQUE: Assurez-vous que la manette Rétro-Jeux est éteinte (OFF) lorsqu'elle n'est pas utilisée afin d'améliorer la durée de vie de vos piles.

AVERTISSEMENT DE PILE

NOTE: L'écoulement d'acide à batterie peut causer des dommages corporels ainsi que d'endommager votre manette. Si un écoulement de la pile prend place, bien nettoyez la peau affectée et les vêtements. Gardez l'acide à batterie loin de vos yeux et bouche. Des piles qui s'écoulent peuvent émettre des sons de claquements.

POUR ÉVITER L'ÉCOULEMENT D'UNE PILE

- Ne mélangez pas des piles usagées avec des neuves (remplacez toutes les piles en même temps)
- Ne mélangez pas des piles de marques différentes.
- Ne laissez pas les piles dans la manette pendant de longues périodes d'inutilisation.
- Ne placez pas les piles à l'envers. Assurez-vous que les embouts positif (+)

et négatif (-) sont dans la bonne direction. Insérez d'abord l'embout négatif.
- N'utilisez pas de piles endommagées, déformées ou qui coulent.
- Ne jetez pas les piles dans le feu.

INFORMATION DE LA FCC

Cet équipement a été testé et se conforme aux limites pour un dispositif digital de Classe B, selon la partie 15 des réglementations du FCC. Ces limites sont conçues pour offrir une protection raisonnable contre les interférences nocives d'une installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et peut émettre une énergie de fréquence par radio et, s'il n'est pas installé et utilisé selon les directives, peut causer une interférence nocive aux communications par radio. Cependant, il n'y a aucune garantie qu'une interférence ne prendra pas place dans une installation particulière.
Si cet appareil produit des interférences nuisibles sur la réception de la radio ou de la télévision, ce que vous pouvez facilement constater en l'éteignant et en le rallumant, nous vous incitons fortement à prendre l'une ou plusieurs des mesures suivantes :
- Réorientez ou resituez l'antenne de réception.
- Eloigner davantage le récepteur de l'appareil.
- Brancher l'équipement dans une prise de courant d'un circuit différent de celui sur lequel le récepteur est branché.
- Contactez votre revendeur ou un technicien radio/TV qualifié.

Cet appareil est conforme aux dispositions de la section 15 de la règlementa-

tion de la FCC. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes :
1. Cet appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles.
2. Cet appareil doit accepter toute interférence reçue, même celles pouvant perturber son fonctionnement.

Toute modification qui ne serait pas expressément autorisée par le fabricant peut annuler la permission accordée à l'utilisateur de s'en servir. Cet appareil est conforme aux limites d'exposition au rayonnement RF établies par la FCC pour un environnement non contrôlé. Cet émetteur ne doit pas être placé ou utilisé conjointement avec une autre antenne ou émetteur.

ESPAÑOL

PACKAGE CONTENTS

- Mando de Control Retroplay
- Cables AV
- Guía del Usuario
- Tarjeta de Registro / Tarjeta de Garantía

CÓMO PONER EN FUNCIONAMIENTO EL MANDO DE CONTROL RETROPLAY

1. Utilizando un destornillador pequeño (no incluido), desenrosque la tapa de las pilas y quítela del mando de control.
2. Coloque 3 pilas tamaño AAA (no incluidas).
3. Vuelva a colocar la tapa de las pilas y atorníllela bien.
4. Introduzca la clavija de 2,5mm del cable AV en el conector situado en la parte superior del mando de control RetroPlay.
5. Conecte el otro extremo del cable (clavijas blanco y amarilla) en su televisor.
6. Encienda su televisor seleccionando la entrada correspondiente.

NOTA: Por favor, lea la guía del usuario de su televisor para saber cómo conectar el cable AV a su televisor y cómo usar la selección de entradas.

7. Coloque el interruptor de encendido situado en la parte superior del mando de control RetroPlay en la posición de encendido (ON).

CONTROLES:

Botón Reset – Reinicia el juego y le presenta el menú.
Botón Start – Inicia el juego y también hace una pausa durante la partida en algunos juegos.

Interruptor de Encendido (ON/OFF) – Enciende o Apaga el mando de control RetroPlay.
Botones A y B – Controlan al jugador durante el juego

NOTA: Cerciórese de que su mando de control RetroPlay está apagado (OFF) cuando no lo esté usando para ahorrar batería

ADVERTENCIA SOBRE LAS PILAS

NOTA: El goteo del ácido de las pilas puede causar lesiones en las personas, así como averiar el mando de control. Si hay pérdida de ácido, lave a conciencia la piel afectada y la ropa. Evite que el ácido de las pilas entre en contacto con los ojos y la boca. Las pilas con pérdidas de ácido pueden hacer ruido al reventar.

PARA EVITAR GOTEOS DE ÁCIDO EN LAS PILAS

- No mezcle pilas nuevas con pilas usadas (reemplace todas las pilas al mismo tiempo).
- No mezcle pilas de distintas marcas.
- No deje las pilas en el mando de control si no lo va a usar durante un largo periodo de tiempo.
- No coloque las pilas al revés. Asegúrese de que los terminales positivo (+) y negativo (-) se encuentran correctamente orientados. Coloque primero el terminal negativo.
- No utilice pilas dañadas, deformadas o con goteos de ácido.
- No se deshaga de las pilas arrojándolas al fuego.

INFORMACIÓN FCC

Este equipo ha sido verificado y cumple con los límites para dispositivos digitales de Clase B, siguiendo la Parte 15 las normas de la FCC. Estos límites están diseñados para proporcionar una protección razonable contra las interferencias perjudiciales en instalaciones residenciales. Este equipo genera, usa y puede radiar energía de radiofrecuencia, y si no se instala y usa de acuerdo con las instrucciones, puede causar interferencias molestas en las comunicaciones radio. Sin embargo, no hay garantías de que tales interferencias no ocurrirán en una instalación particular.
Si este equipo causa interferencias perjudiciales para la recepción de radio o televisión, lo que puede determinarse encendiendo y apagando el equipo, se anima al usuario a intentar corregirlas mediante una de las siguientes medidas:

- Cambiar de orientación o de ubicación la antena receptora.
- Aumente la distancia entre el equipo y el receptor.
- Conecte el equipo a una toma en un circuito diferente al que esté conectado el receptor.
- Consultar al vendedor o un técnico experto en radio y televisión.

Este equipo cumple con el Artículo 15 de la normativa de FCC. El funcionamiento está sujeto a los dos condiciones siguientes:

1. Este equipo puede no causar interferencias perniciosas.
2. Este equipo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluyendo aquellas interferencias que puedan ocasionar un funcionamiento no deseado.

Las modificaciones no autorizadas por el fabricante puede anular la autoridad del usuario para operar este dispositivo. Este equipo cumple con los límites de exposición a la radiación FCC RF establecidos para un entorno incontrolado. Este transmisor no debe colocarse u operarse conjuntamente con cualquier otra antena o transmisor.


dreamGEAR®
www.dreamgear.com